Глава 382  
  
  
  
Акула в аквариуме  
◆  
  
В ивенте Бакумацу важно чётко определить свою позицию. Если просто размахивать катаной без разбору, тебя ждёт только избиение толпой. Даже если играть берсерком, нужно включать голову.  
  
Во-первых, те, кто всерьёз нацелился на вершину, — это ходячие тайфуны, с ними лучше не связываться. Там одни отморозки, отбросившие мораль и человечность, так что ситуации вроде «очнулся — голова на пике» — обычное дело.  
К тому же, награда за первое место всё равно после ивента исчезнет вместе с победителем, которого забьёт толпа, так что париться бессмысленно. В отличие от наград за второе и ниже места, которых несколько, оружие уровня национального сокровища — это как радуга после дождя: повезёт, если увидишь.  
  
Теперь о текущем ивенте. Формат в стиле игры на выживание с добавлением призраков — нефизических аватаров — показывает всю гнилую натуру администрации Бакумацу.  
Мол, раз во время игры на выживание нельзя возродиться, то вот вам компенсация? Чушь собачья! Игроки, способные проходить сквозь стены, — это же готовые дроны для разведки.  
  
Они — ходячие очки за убийство и дроны одновременно. Обязательно найдутся те, кто их подкупит и использует. Как тот «Вояка», которого я только что прикончил. Наверняка это он навешал на тебя лишних призраков (очки за убийство), превратив в пугало.  
  
В этом ивенте побеждает тот, кто доживёт до последнего дня, или тот, кто останется последним, — тогда ивент закончится досрочно. То есть, игроки делятся на тех, кто прячется, и тех, кто охотится.  
  
Те, кто прячется, хотят минимизировать риск для себя и стравить остальных, поэтому используют призраков. Те, кто охотится, используют призраков с фактически снятыми ограничениями на передвижение, чтобы выкурить спрятавшихся врагов.  
  
Так что, хотя ивент вроде бы требует выживаемости, на самом деле он проверяет стратегическое мышление — умение грамотно использовать призраков. Фирменная черта говённой администрации, вот почему в Бакумацу иногда хочется зайти.  
  
— Эм, то есть?  
  
— Беспорядочная Небесная кара прокатит только у самых топов. Ты не из их числа, так что включай голову.  
  
Хотя игра и так малонаселённая, имена в топе рейтинга почти не меняются потому, что эти ребята — монстры, заточенные под Бакумацу.  
Я сам смог получить награду из рейтинга не потому, что победил их в честном бою, а потому, что изобрёл эффективный способ фарма на респауне.  
  
— А насколько сильны эти топы? Я тоже считаю себя довольно умелым.  
  
— Однажды в этой игре процветали читы, но топ-10 рейтинга так и не изменился — вот настолько они ебанутые.  
  
Победить читера с абсолютной точностью из фитильного ружья с помощью квик-дроу — это же безумие, но это факт. В конце концов, читер, которого преследовали десять ранговых игроков, сдался первым — вот где видна вся глубина этой игры. Мне даже стало жаль того читера, которого толпой избивала улыбающаяся команда мечты.  
Чем глубже погружаешься в эту игру, тем безумнее становятся движения. Победить катану палочкой для данго — как это вообще возможно? В аквариуме под названием Бакумацу в результате каннибализма родилось десять акул… Может, Бакумацу — это барьер, сдерживающий монстров?  
  
— Ну, зато у них, к добру или худу, много последователей. Так что если увидишь Ночной парад ста демонов из толпы призраков, то впереди, скорее всего, ранговый игрок — беги без оглядки.  
  
— Вон тот, например?  
  
— М? Ага, точно. Тот, что впереди, с причёской под лорда-сёгуна — это обычно восьмое место в рейтинге ивента, «Сэйи Тайсёгун»…  
  
Один из призраков показал мне большой палец вверх. Я ответил большим пальцем вниз. Присмотревшись, я понял, что это «Вояка». Он и после смерти жаждет крови?  
А господин Сэйи Тайсёгун мило улыбнулся.  
  
Я ему, так сказать, насолил.  
  
— Бежим, Кё-тимейт!!!  
  
— А? А?!  
  
Хреново, только не он.  
Во время какого-то зимнего ивента я нафармил кучу очков на рескилле и вошёл в рейтинг, выбив его из призовой зоны. Он затаил обиду за упущенную награду, так что встречаться с ним сейчас — очень, очень хреново!  
  
— Небесная кара, Небесная кара, Тенчу, Тенчу, Тенчу, хи-хи-хи-хи-ха-ха-ха-ха!!  
  
— Чёрт, всё-таки заметили!  
  
— Ч-что это такое?!  
  
— Это конечная стадия продажи души Бакумацу и утраты человечности! Машина насилия, которая выкашивает всех встречных игроков!  
  
— Это не похоже на оценку человека!  
  
Выскочив из чайной, которую мы использовали для совещания, я рванул в район Нагая вместе с Кё-тимейтом, который, похоже, не до конца понял ситуацию, но последовал за мной.  
  
— Повезло, что он вкачал силу, будь он ловкачом, мы бы уже были в радиусе поражения…  
  
— А, я недавно и ловкость поднял.  
  
— А? Серьёзно?  
  
Он бежит рядом, ха-ха, как смешно… Ой, пиздец.  
  
— Небесна—  
  
— Уооо, секретная техника «Самоподсечка»!!  
  
— Что?!  
  
Поясняю! Секретная техника «Самоподсечка» — это приём, при котором я сам себе ставлю подножку и падаю с непредсказуемой даже для меня траекторией! Очень полезно, когда увернуться уже точно не успеваешь!  
  
— Ш-ш-ш!!  
  
— Прямо перед носом?!  
  
Несмотря на полную внезапность, я увернулся от катаны, без раздумий брошенной мне в лицо, буквально в миллиметре от носа. Прежде чем подоспеет подкрепление, я тоже выхватил катану и приготовился к бою.  
  
— Хо… Из всего оружия именно «Дзифубуки»… Похоже, вы жаждете смерти.  
  
— Извини, но сэппуку делать не в моих правилах…! И вообще, у тебя она уже есть, наверняка.  
  
— Парочка…  
  
Похоже, как минимум двое из ранговых игроков прошлогоднего зимнего ивента, кроме меня (со второго по четвёртое место), стали его жертвами.  
  
— Ну, то было тогда, а это сейчас. Небеса велят свести старые счёты, так что я не виноват.  
  
— Все игроки Бакумацу так говорят…!  
  
Ну, по крайней мере, это самооборона, так что я не виноват. Небеса тоже так говорят.  
  
— С-Санраку! С той стороны тоже Ночной парад демонов!  
  
— Что… Нет, стой, кто там впереди?!  
  
— А? Эм…  
  
— Че-е-ест!!!  
  
— Эй, ты же вроде за Синсэнгуми?!  
  
Какого хрена ты используешь Дзигэн-рю?! Чёрт, места для боя мало. Это не совсем закоулок, но по бокам тесно, чуть зазеваешься — прижмут к стене.  
А там — настоящий монстр, полностью адаптировавшийся к атмосфере Бакумацу, может и по стенам бегать.  
Пока я кое-как уворачивался от смертоносных клинков, Кё-тимейт, наблюдавший за приближающимся с другой стороны Ночным парадом демонов, крикнул мне:  
  
— Трудно описать словами! Верхняя часть тела в доспехах, но ниже пояса — фундоси… Э, что это, деревянный молот?  
  
— Есть!!!  
  
Можно их столкнуть! Такой странный аватар-извращенец только один! Другие извращенцы более узнаваемы!  
  
— Похоже, хоть это и ивентовый лимит, но у вас есть определённые навыки…!  
  
— К несчастью…! К таким…! Задержкам и финтам…! Я привык… чёрт!!  
  
Из-за разницы в силе блокировать удар — значит сломать клинок. Как и в битве с Везаэмоном, я, используя уклонения и парирования (・・・), кое-как избегал Небесной кары и выскочил на широкую улицу.  
  
— Привет, «Дзюдзимондзи Дайфуку», доставка «Сэйи Тайсёгуна» для тебя.  
  
— Ни хрена не понял, но Небесная кара!!  
  
— Гххх! Чёрт, столкнули-таки!!  
  
Как и ожидалось от рангового игрока, атаковать без объяснений — это признак фирменного безумия.  
Но я спасён… «Дзюдзимондзи Дайфуку» — завсегдатай девятого места в рейтинге, бешеный пёс, который активно бросает вызов более высоким рангам.  
  
— А ну, Небесная кара, суки-и-и-и!!  
  
— Ну, дальше сами разбирайтесь.  
  
— А, стой! Чёр…!!  
  
Под беззвучные вопли раззадорившихся призраков и грохот деревянного молота, сотрясающего землю, я вместе с Кё-тимейтом успешно покинул это место…  
  
— …В общем, как-то так. Внезапная встреча с ранговым игроком равносильна смерти, так что в этом ивенте лучше всего натравливать их на других ранговых игроков.  
  
— А не было ли процентов семьдесят проблем спровоцировано лично тобой?  
  
— Я человек, который не живёт прошлым… А, ты же тот урод, который ударил меня в спину на прошлогоднем ивенте! Небесная кара!!  
  
— Перестань противоречить себе каждые две секунды.  
  
Две секунды назад — это тоже вполне себе прошлое.  
  
・Ранговые игроки Бакумацу  
Банда безумцев, посвятивших свою жизнь «Рубаке-Рапсодии: Онлайн». Обычные игроки считают их ходячими бедствиями.  
Будучи акулами, отточившими свои клыки в тесном аквариуме, они, вероятно, победят даже Сильвию, но только в Бакумацу. Пока другие играют в Dark Souls, движения ранговых игроков напоминают Armored Core.  
Тем не менее, они всё же игроки, и их часто толпой избивают отряды охотников из десятков человек, жаждущих ранговых наград.  
Первое место в рейтинге? Ходят слухи, что он в одиночку отбил атаку отряда из сотни человек.  
  
Кстати, «примерно N-ное место» означает, что хотя между ранговыми игроками существует примерная иерархия сил, она часто нарушается из-за вмешательства других игроков и прочих факторов, приводящих к «гэкокудзё» (свержению высших низшими).  
«Примерно восьмое место», он же Сэйи Тайсёгун — это Синсэнгуми, который кричит «Чест!» с одати и сражается при Сэкигахаре — ходячее противоречие, но он достаточно силён, чтобы справиться с двадцатью противниками в стиле «Чест!».